

SNK®

©1994 DATA EAST CORP.



ダンク・ドリーム 取扱説明書

NEO-GEO SYSTEM "DUNK DREAM" USER'S MANUAL

NEO-GEO
ROM
ロムカセット

この度はネオジオ専用ロムカセット『ダンク・ドリーム』をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ゲームを始める前にこの「取扱説明書」をよくお読みいただき、スピード感あふれるストリートバスケットボールの世界を存分にお楽しみください。

健康上の安全についての注意

ゲームを楽しくプレイしていただくために、次の事項をお守りください。また、お子様がゲームをされる時は、保護者の方がお読みになりお子様に必ずお伝えください。

- ゲームをされる時は、健康のため1時間毎ぐらゐに適度な休憩を必ずおとりください。また、極度に疲労されている時や、睡眠不足の時は体調が完全に回復してからゲームを楽しんでください。
- ゲームをされる時は部屋を明るくし、テレビから出来るだけ離れてください。
- 今までに強い光の刺激を受けた時やテレビなどを見ていた時に、一時的にでも筋肉のけいれん、意識の喪失などを経験したことのある方は、必ずゲームをされる前に医師と相談してください。万一、ゲーム中にこのような症状が起きたり、身体に異常を感じた時はゲームを中断し、スイッチを切って医師と相談してください。



● STREET BASKETBALL GAME ●



“DUNK DREAM” USER’S MANUAL

CONTENTS

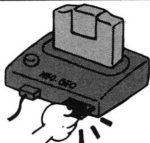
使用上の注意	4
バックストーリー	6
コントローラー操作説明/ゲーム画面説明	7
ゲームの始め方	8
プレイヤーの基本操作	10
スーパーショットについて	11
スーパーテクニクについて	12
出場チーム紹介	14

DUNK DREAM

◆使用上の注意◆

メモリーカード・バックアップについて

このゲームは別売の“メモリーカード”を使えば、進行データを簡単にバックアップできます。ネオジオ本体のメモリーカードスロットにメモリーカードを確実に挿入し、下記の要領で、ゲームのセーブ・ロードを行ってください。



■ロード(データ呼び出し)方法

メモリーカードが正しくセットされていればゲームスタート前に「ロード選択画面」が表示されます。レバーで「YES」を選んでAボタンを押すと、前回セーブした続きから遊ぶ事ができます。

■セーブ(データ記録)方法

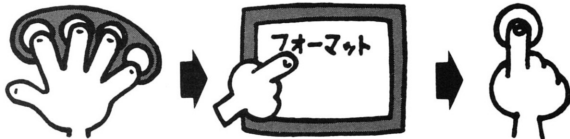
メモリーカードが正しくセットされていればゲームオーバー後に「セーブ選択画面」が表示されます。レバーで「YES」を選んでAボタンを押すと、それまでの進行データを記録できます(ソフトによってはゲーム中、自動的にセーブされるものもあります)。

※通常、同一ゲームの複数セーブは行えません。そのため、メモリーカード内に同一ゲームのデータがセーブされている場合は、前データは自動的に消去されますのでご注意ください。

■カードのフォーマット(初期化)について

新しいメモリーカードはフォーマット(初期化)されておりません。使用前に下記の手順に従って必ずフォーマットを行ってから、お使いください。

①ネオジオ本体にお手持ちのネオジオカセットとメモリーカードを正しくセットします。



②1PコントローラのA～Dボタンを4個同時に押しながら、ネオジオ本体側の「セット」ボタンを押します。

③テレビに「データ画面」が表示されたら、レバーで“カードのフォーマット”を選択します。

④Aボタンを押すとフォーマット完了です。

メモリーカード使用上の注意

- メモリーカードのセーブ・ロードには、ネオジオ本体セット以外に、ネオジオカセットが必要です。
- セーブ・ロード中にメモリーカードやカセットの抜き差し、本体電源のON・OFFは絶対にしないでください。
- メモリーカードの挿入は、矢印を上に向けて行ってください。
- メモリーカードは別売です。必ずネオジオ専用のものをお買い求め、ご使用ください。

カセット使用上の注意

- この商品はネオジオ専用ゲームカセットです。
- カセットの抜き差しは必ず、本体電源をOFFにして行ってください。
- カセットは精密機器ですので、強いショックを与えたり極端な温度条件での使用・保管は避けてください。また、分解は絶対にしないでください。
- 端子部を手で触れたり、水で濡らしたりしないでください。
- カセットケースをシンナー等の薬品で拭かないでください。
- 遊ばない時はコンセントからACアダプターを必ず抜いておいてください。
- ネオジオをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、画面焼けが生ずる可能性があるため接続しないでください。

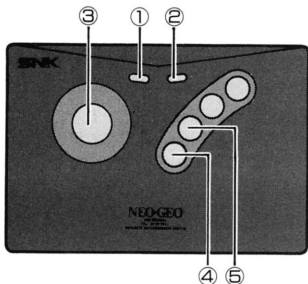
DUNK DREAM



STORY

近年ますます白熱するストリートバスケット。
そんな中、仲間同士でのプレイに満足しない連中が、
ついに世界一を決める大会を開催した!!
全10カ国のチームの中から、
世界一になるのは、どのチームか?

コントローラー操作説明



①セレクトボタン

ゲーム中に押すとポーズ(一時停止)、もう一度押すと解除。

②スタートボタン

ゲームスタート。ゲーム中に押すと途中参加。

③コントロールレバー

攻撃時はドリブル。守備時はプレイヤーの移動。

④Aボタン

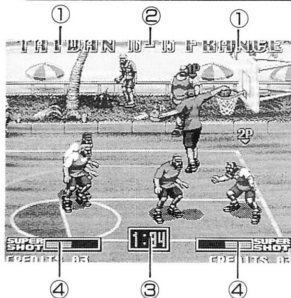
攻撃時はシュート、またはダンク。守備時はジャンプ、またはシュートブロック。

⑤Bボタン

攻撃時はパス。守備時はパスカット、またはスティール。

※Cボタン・Dボタンは使用しません。

ゲーム画面説明



①チーム名

②スコア表示

③残り時間

④スーパーショットゲージ

(詳しくはP11をご覧ください。)

DUNK DREAM

ゲームの始め方

ロムカセットを本体に正しくセットして電源を入れてください。タイトル画面の時にコントローラーのスタートボタンを押せば、オプション画面に変わります。



①ゲームレベルとプレイタイムの選択

レバー上下でゲームレベル(難易度)を、レバー左右でプレイタイム(試合時間)を選択し、Aボタンで決定してください。この後に遊び方説明が表示されますが、Aボタンでカットできます。

【ゲームレベル(難易度)の設定】

☆印が多いほど難易度が高くなります。

EASY(イージー) ☆

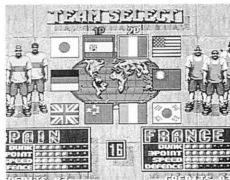
NORMAL(ノーマル) ☆☆

HARD(ハード) ☆☆☆

MVS(アーケード版程度) ... ☆☆☆

【プレイタイム(試合時間)の設定】

初期設定の2分から変更できます。レバー右で15秒ずつ長くなり、レバー左で15秒ずつ短くなります。なお、試合時間は最短で1分、最長で4分までです。



②チームの選択

チーム・セレクト画面で、10チームの中から使用するチームを選びます。レバーで選択してAボタンで決定すれば、ゲームスタートです。

ゲームデータ・ロードの選択について

前回遊んだ時のデータをセーブしたメモリーカード(別売)が本体にセットされていれば、チーム・セレクトの前に「ロード選択画面」が表示されます。レバーで「YES」を選ぶと前回の続きから遊ぶことができます(詳しくはP4「メモリーカード・バックアップについて」をご覧ください)。

2P対戦プレイ&途中参加について

コントローラーを2台接続して両方のスタートボタンを押すと2P対戦を楽しむことができます。また、1Pプレイ時にプレイしていない方のコントローラーのスタートボタンを押せば、途中参加で2P対戦が行えます。

コンティニューについて

試合に敗れると画面にコンティニューカウントが表示されます。「0」になる前にスタートボタンを押せば、続けて遊ぶことができます。2P対戦の場合も同様です。



プレイヤーの基本操作

「ダンク・ドリーム」は、攻撃時も守備時もレバーと2つのボタンで操作を行います。
後で紹介するスーパーテクニックも、この基本操作の応用ですので、しっかりと覚えてください。

オフェンス
(攻撃)

ドリブル



プレイヤー
の移動

ディフェンス
(守備)

シュート
ダンク

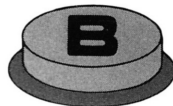
〔レバー→+A※〕

※プレイヤーが右向きの時。
なお、ゴールから遠い場合は
ジャンプシュートになります。



ジャンプ
シュート
ブロック

パ ス



パスカット
スティール

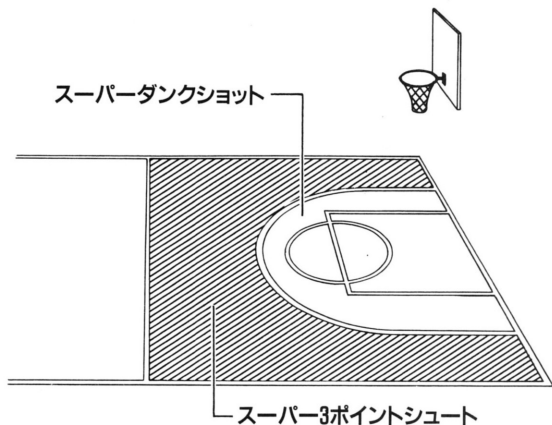
得点について

- 3ポイント・ラインの内側からのシュート → 2点
- 外側からのシュート(3ポイントシュート) → 3点

スーパーショットについて

「ダンク・ドリーム」では、シュートを1本決めるごとに画面下のゲージにエネルギーが充電されてゆきます。そして、MAX(満タン)になったら、スーパーショットが出せます。ゲージ満タン時に3ポイント・ラインの内側でAボタンを押せばスーパーダンクシュートに、外側(斜線部)でAボタンを押せばスーパー3ポイントシュートになります。

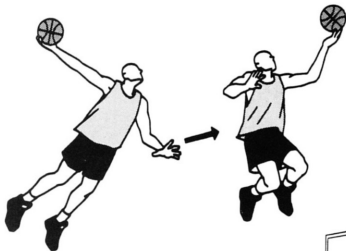
※ゲージは、ダンクや3ポイントなどシュートの種類に関係なく、1ゴールにつき1メモリずつ溜まってゆきます。4メモリで満タンです。



↑このゲージに注目!!

DUNK DREAM

スーパーテクニックについて



ダUNKフェイク

ダUNK中にもう1度Aボタンを押すとフェイク/相手のシュートブロックをかわせます。



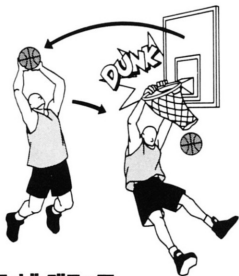
ダUNKパス

ダUNK中にBボタンを押すと、ダUNKをやめて味方にパス/



シュートブロック

相手がダUNKシュート中にAボタンでジャンプ/タイミングが合えばシュートをブロック//



リバウンドダンク

リングに跳ね返ったボールをAボタンでジャンプキャッチ / Aボタンを押しっぱなしでそのままダンクシュート!!



フェイント

Aボタンを短く押し、ディフェンスがジャンプしたら、タイミングをずらし、再びAボタンでシュート /



アリウープ

ゴール下に味方がいたら、A+Bボタンを押しっぱなしで、パス→空中キャッチ→そのままダンクの連続技!!



スティール

ボールをもった相手の正面に回り込み、Bボタンでボールを奪え / また、相手のパスルートに入ってBボタンを押せば、パスカット!!

出場チーム紹介

アメリカ

ダンク、ブロックは最強だが、3ポイントは弱い。

フランス

最強の攻撃力を誇るが、ディフェンスは弱い。

スペイン

3ポイント攻撃を中心にバランスが取れている。

日 本

攻守ともにバランスのとれたチーム。

ド イ ツ

機動力は劣るが、ダンクが強く、守備は最強。

イギリス

3ポイントは若干劣るが、攻守のバランスは良い。

中 国

安定した3ポイントシュートと守備のチーム。

イタリア

ダンク攻撃を中心にバランスのとれたチーム。

韓 国

スピードあるドリブルとダンク攻撃が得意。

台 湾

全チーム中最高の3ポイント成功率を誇る。



NEO・GEOテレフォンサービス

東京(03)5275-6200

大阪(06)339-0110

※電話番号はよく確かめて、お間違えなく。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY.
BUSINESS USE and RENTAL PROHIBITED.

本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

MADE IN JAPAN

DUNK DREAM

開発元



DEH-004
MADE IN JAPAN



禁無断転載

株式会社 エス・エヌ・ケイ 本社 大阪府吹田市豊津町18-12